

## WEBSITE CAMINHO DE CORA CORALINA

Renato Ferreira Nunes<sup>1</sup>  
Iransé Oliveira Silva<sup>2</sup>  
Natasha Sophie Pereira<sup>3</sup>

O *software* tem como foco publicar novidades sobre o caminho de Cora Coralina, que é um trecho de cerca de 300km usado para trilhas. O diferencial dele com outros *softwares*, é o fato de possuir uma forma de baixar o aplicativo *mobile*, permitir postagens dos aventureiros e pesquisa através de gráficos. Sua construção é focada no formato *Web*, e todos os dados utilizados para pesquisa é coletado do banco de dados do aplicativo *mobile*, assim como seu portfólio de fotos. Para isso foi projetado 7 telas principais, sendo elas páginas para publicação de novidades, roteiro do percurso, relatos dos aventureiros, fotos, gráficos e *download*. O software projetado não é para ser usado sozinho, mas como um complemento do aplicativo *mobile*, que foi feito para substituir o passaporte de papel.

Palavras-chave: Software; Web; Mobile; Cora Coralina; Trilha.

### Introdução:

O sistema consiste em descrever sobre a trilha de Cora Coralina, que abrange cerca de 300 km, ligando a cidade de Corumbá de Goiás até a cidade de Goiás no estado de Goiás. O trecho passa por 8 cidades e 8 povoados, e é dividido em 13 partes que abrange área urbana e partes do cerrado goiano e pode ser feita a pé e de bicicleta.

O sistema construído em modelo de Website deve funcionar como um blog, onde o responsável pode publicar notícias sobre a trilha, assim como serve para pesquisa de quais as partes do trecho é tirado mais fotos, qual a porcentagem de pessoas realmente conclui a trilha e outros dados pertencentes ao banco de dados do aplicativo *mobile*.

---

<sup>1</sup> Discente. Universidade Evangélica de Goiás – UniEVANGÉLICA. E-mail: renatusfn@outlook.com

<sup>2</sup> Doutor. Universidade Evangélica de Goiás – UniEVANGÉLICA. E-mail: iranseoliveira@hotmail.com

<sup>3</sup> Doutoranda. Universidade Evangélica de Goiás – UniEVANGÉLICA. E-mail: natasha.sophie@gmail.com

Além dos dados alimentados pelo banco, as pessoas poderão publicar seus relatos sobre a trilha, olhar as fotos que foram tiradas, ler um pouco da história das cidades e povoados, ver os principais pontos de turísticos, e locais para dormir e se alimentar pelo caminho.

### **Materiais e Métodos:**

O desenvolvimento front-end da parte web deve ser desenvolvido com uso do framework React, fazendo uso da linguagem de marcação HTML5, linguagem de estilo CSS3 e linguagem de programação Javascript. Os protótipos são desenvolvidos em Adobe XD, possuindo o design final do site.

### **Resultados:**

A figura 1 mostra a página principal, onde fica uma lista de post publicados pelo administrador do sistema. Cada post ao ser clicado redireciona o usuário para a página principal da notícia.

**Imagem 1.** Página inicial



**Fonte:** De autoria própria

A figura 2 mostra a página do trajeto do caminho, nela é possível ver as cidades e povoados com uma breve história do local. Ao clicar na cidade o usuário é redirecionado para uma página, onde encontrara descrições como os principais pontos turísticos, locais para dormir e para alimentação.

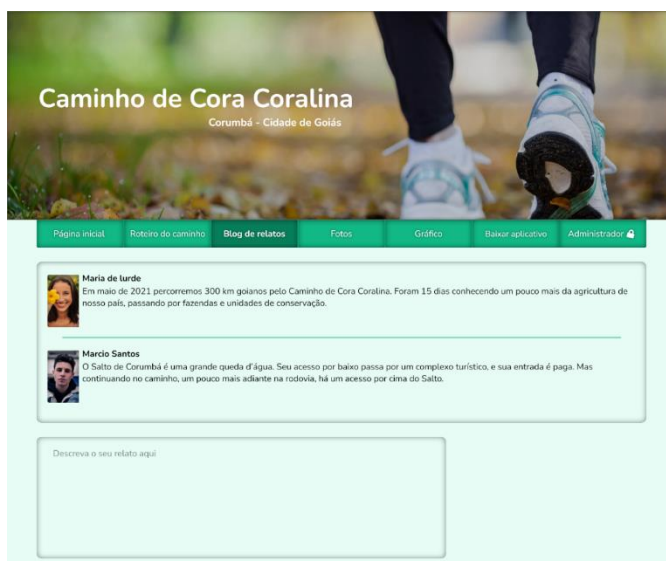
**Imagem 2.** Descrição do percurso



**Fonte:** De autoria própria

A figura 3 mostra a página de relatos, onde os indivíduos podem descrever sobre a sua aventura no trajeto e ler os relatos de outras pessoas.

**Imagem 3.** Blog de relatos dos aventureiros



**Fonte:** De autoria própria

A figura 4 é um portfólio de fotos, alimentado pela base de dados do aplicativo. Aqui é mostrado as 3 últimas fotos adicionadas, que são divididas por cidades e povoados. Caso queira ver todas as fotos armazenadas, basta clicar no nome da local escolhido.

**Imagem 4.** Portfólio de fotos



**Fonte:** De autoria própria

A figura 5 mostra a página de gráficos, onde é possível ver a comparação de alguns dados, como qual dos trechos tem mais fotos tiradas e qual a porcentagem de indivíduos que conclui toda a trilha. O sistema é alimentado pela base de dados do aplicativo.

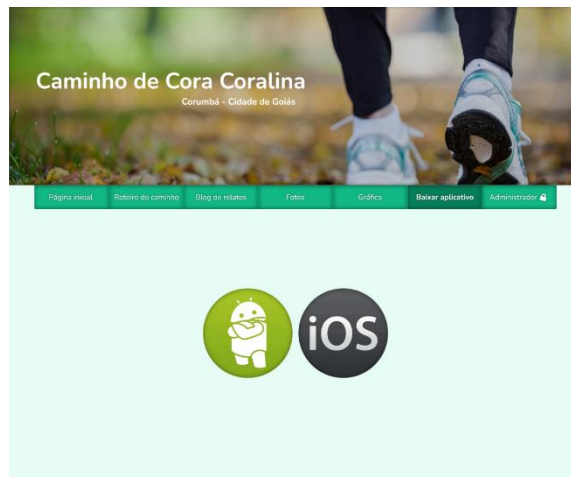
**Imagem 5.** Gráficos para pesquisa



**Fonte:** De autoria própria

A figura 6 é uma página para baixar os aplicativos, desenvolvidos para substituir o passaporte de papel.

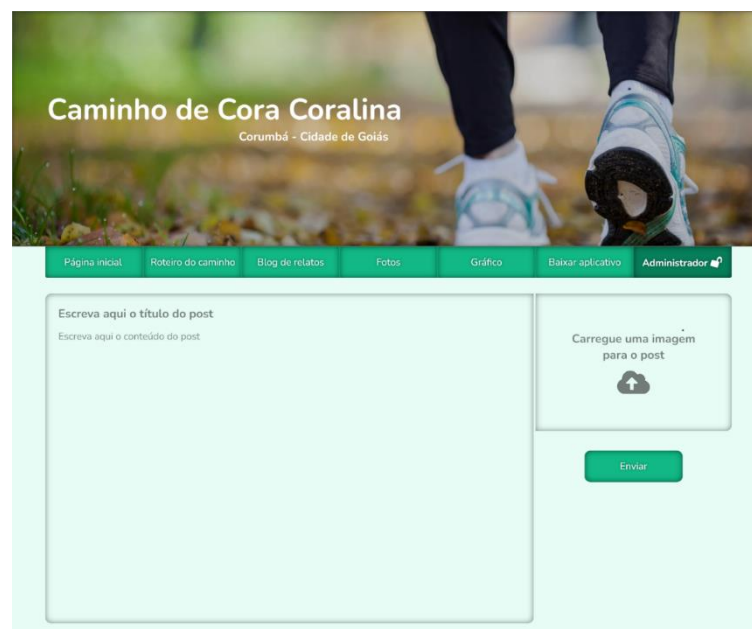
**Imagem 6.** Baixar aplicativo mobile



**Fonte:** De autoria própria

A figura 7 representa a página de postagem, onde o administrador pode montar um artigo, com título, texto e imagem.

**Imagem 7.** Postagem do administrador



**Fonte:** De autoria própria

## Referências Bibliográficas:

CAMINHO DE CORA CORALINA, O único caminho de poesias do mundo, <<https://caminhodecoracoralina.com.br/>>, Acesso em 17 de outubro de 2022.